

Touchdown

La Rivista ufficiale della Panare Football League anno 2 n°1 (5)



EDITORIALE

COMINCIAMO BENE...

FINALMENTE E' PARTITO IL CAMPIONATO A OTTO SQUADRE, ORA SI GIOCA ANCHE DI STRATEGIA...

TEAM RATING, HANDICAP, HAWARDS, LA NUOVA SFIDA PER GLI ALLENATORI NELLA REGULAR SEASON.

E' finalmente partito, e, se mi passate il termine è Forte, il campionato 2005 si presenta con numerose incognite e una sola certezza, il D-D-Team è la squadra da battere. Già le dalle prime giornate è emerso un'interessante risvolto strategico nella gestione degli incontri e, per come è strutturato il campionato, sono emerse diverse linee di condotta delle varie squadre, in fondo ben sei squadre su otto passeranno alla fase finale del torneo e quindi per molti una sconfitta senza danni ha più valore di una vittoria a caro prezzo e ciò ha influenzato e sta influenzando la tattica di numerosi team, Tigratti, Senzanome e Frill in particolare.

E' ancora presto per parlare di fenomeni, ma non possiamo fare a meno di notare la potenza e tenacia dei Tyranidi, che già giocano ad altissimo livello.

Più scontata è la marcia del D-D-Team, una macchina che appare implacabile nello scoprire e colpire le debolezze altrui, minimizzando i rischi per i propri giocatori.

Bene anche i Discoelfi che, favoriti anche dal sorteggio, dominano la classifica parziale sfoggiando anche la miglior difesa con nessuna meta subita.

Preoccupante invece l'avvio di campionato dei Tigratti Geneticamente Modificati, perdono due incontri su tre pur giocando bene... Crisi o tattica?

Sciupafemmine invece sempre in crisi di identità e gioco, sfavoriti dal sorteggio hanno perso male i primi tre incontri...speriamo.

Benino le Fill, basso profilo e deter-

minazione sembrano le loro armi; sono comunque al momento l'unica squadra in grado di segnare in un turno e questo... Non è passato inosservato.

Perdono i Painkillez, ma è la norma, poca esperienza e squadra giovane, ne ripareremo più avanti.

Per finire poi in bellezza... Salutiamo gli amici della Luccini, una delle leghe di Blood Bowl più prestigiose e blasonate d'Italia, che in questo numero ci parlano del loro football.

E ora... Fiato alle trombe... Si comincia.



FINALMENTE UN LOGO ALLA LEGA.

Sono passati oltre due anni dalla fondazione della Panare League e ora, finalmente grazie alla benevolenza di Dom (alias Domenico), disegnatore Imolese, possiamo esibirlo.

Tecnico ed elegante, somiglia molto nello stile a quello delle leghe professionistiche del football made in USA.

Sapete bene che fare pronostici su cosa succederà in futuro è lotteria, ma forse... e dico forse, per il campionato 2006 nasceranno due division da otto squadre, per ora è fantascienza ... ma chissà, timido interesse aumenta da parte di potenziali nuovi allenatori saremmo veramente felici di poter chiedere a Dom due loghi per l'immediato futuro per ora gli diciamo GRAZIE di tutto.

Panare Football League



BLooD BowL

VIA AL CAMPIONATO, LA CLASSIFICA DOPO TRE GIORNATE:

Squadre	Partite Giocate	Vinte	Pareggiate	Perse	Punti	Mete Fatte	Mete Subite
DISCO D. ELF	3	3	0	0	45	7	0
D-D-TEAM	3	3	0	0	45	8	2
TYRANID W.	3	2	1	0	40	6	2
SENZANOME	3	1	1	1	30	4	2
TIGRATTI G. M.	3	1	0	2	25	5	4
FRILL	3	1	0	2	25	2	6
PAINKILLERZ	3	0	0	3	15	0	7
SCIUPAFEMMINE	3	0	0	3	15	0	9

STANTUFFAMI

IL MENSILE DALLE AMPIE VEDUTE. SPONSOR UFFICIALE DEL D-D-TEAM

Prima giornata: GRANDE PARTENZA DEGLI ELFI DELLA DISCO, VINCONO CON FATICA FRILL E D-D-TEAM


VS.


Painkillerz Frill

RISULTATO: Painkillerz vs Frill 0 - 1
Differenza Team Rating: -29
Meteo: Variabile
Spettatori Totali: 37.000
Handicap: 21 cattiva pubblicità, 14 giocatore ispirato.
Eventi Calcio d'Inizio: Cambia il tempo, Ora, Becca l'arbitro.
Marcature: Dilee (lineman) 7° p.t.
Lanci Completati: Painkillerz 2, Frill 3.
Infortunati: Cilee (Frill) al 6° p.t.
I Migliori:
Painkillerz: Road King n° 1, un infortunio causato
Frill: Dilee n°4, una meta segnata
Fan Factor: Painkillerz invariato, Frill +1
Morti: nessuno


VS.


Tyrandid W. Senzanome

RISULTATO: Tyrandid W. vs Senzanome 1 - 1
Differenza Team Rating: -8
Meteo: Variabile
Spettatori Totali: 55.000
Handicap: Nessuno
Eventi Calcio d'Inizio: piede a banana, rissa, ora!, cambia il tempo.
Marcature: Umaga (bitzer dei senzanome) al 4° p.t., Lillex. (mantis Tyrandid W.) 8° s.t.
Lanci Completati: Tyrandid W. 2, Senzanome 2.
Infortunati: Dixtri. (Tyrandid W.) 4° p.t., Scrotos (Tyrandid W.) 1°s.t., Flynn (lineman dei Senzanome) al 6° s.t.,
I Migliori:
Tyrandid W.: Lillex n° 12, una meta segnata
Senzanome: Umaga (bitzer) n°9, una meta segnata.
Fan Factor: Tyrandid W. -1, Senzanome +1.
Morti: nessuno.


VS.


Tigratti G. M. D-D-Team

RISULTATO: Tigratti G. M. vs D-D-Team 1 - 2
Differenza Team Rating: -149
Meteo: Variabile
Spettatori Totali: 77.000
Handicap: 21 cattiva pubblicità, 42 degenera il gioco, 44 arresto immotivato, 45 quel 'ragazzo' ha talento, 64 quelle ragazze hanno talento.
Eventi Calcio d'Inizio: allenatore geniale, becca l'arbitro, difesa perfetta, venduti.
Marcature: Cibebe (baccante D-D-Team) al 3° p.t., Pisangu Jr. (gutter runner T.G.M.) 7° p.t., Cleopatra (sex queen D-D-Team) 2° s.t.
Lanci Completati: Tigratti G. M. 2, D-D-Team 1.
Infortunati: Cyclon B. (D-D-Team, salterà una partita) 3° p.t., Lola Malone (D-D-Team salterà una partita), Nicodemus (T.G.M.) al 6° s.t.,
I Migliori:
Tigratti G.M.: Sairus n° 13, due infortuni causati
D-D-Team: Cibebe n°8 e Cleopatra n°11, una meta segnata per entrambe.
Fan Factor: Tigratti G.M. +1, D-D-Team +1.
Morti: nessuno


VS.


Disco Elfi. Gli Sciupafemmine

RISULTATO: Disco Elfi. vs Sciupafemmine 3 - 0
Differenza Team Rating: + 26/50
Meteo: Variabile
Spettatori Totali: 44.000
Handicap: Virus, Corrompi l'arbitro.
Eventi Calcio d'Inizio: difesa perfetta, cambia il tempo, forza ragazzi.
Marcature: Erendil (lineman Disco Elfi) 5° p.t., Sotom (lineman Disco Elfi) 8° p.t., Lamù (licantropo Disco Elfi) 5° s.t.
Lanci Completati: Disco Elfi. 1, Sciupafemmine 1.
Infortunati: Radu (Thrall Sciupafemmine) 2°p.t., Ali G. (lineman Disco Elfi) 1°s.t.,(Sciupafemmine) 3°s.t, Rambo (vampiro Sciupafemmine) 6°s.t, Vanda (lanciatore Disco Elfi) 6°s.t.
I Migliori:
Disco Elfi: Lamù n° 14, una meta segnata, un infortunio causato.
Sciupafemmine: n°3 Lestat (vampiro) e n°6 Rambo (vampiro) un infortunio causato.
Fan Factor: Disco Elfi. +1, Senzanome invariato.
Morti: nessuno.

LA SQUADRA MIGLIORE DELLA GIORNATA



DISCO ELFI

IL MIGLIORE DELLA GIORNATA




**LAMU' LICANTROPO
DEI DISCO ELFI**

Seconda giornata: SEMPRE IN TESTA GLI ELFI DISCO, MALE I TIGRATTI, BENE D-D-TEAM, BENISSIMO I TYRANID


VS.


Tyranid W. **Tigratti G. M.**

RISULTATO: Tyranid W. vs Tigratti G. M. 2 - 1
Differenza Team Rating: + 7
Meteo: Che afa
Spettatori Totali: 38.000
Handicap: nessuno.
Eventi Calcio d'Inizio: forza ragazzi, invasione di campo, fregati, ora, ora.
Marcature: Lillex (mantis Tyranid W.) 3° p.t., katonx (warrior Tyranid W.) 2° s.t., Nicodemus (Gutter Runner T.G.M.) 8° s.t.
Lanci Completati: Tyranid W. 2, T.G.M. 2.
Infortunati: Kili Dalù (Skaven di linea T.G.M.) 4° p.t., Kralix (dominator Tyranid W.) 1° s.t., Vinsti (predator Tyranid W.) 5° s.t., Dixtri (predator Tyranid W.) 6° s.t.
I Migliori:
Tyranid W.: Katonx n° 10, warrior una meta segnata, un infortunio causato.
Tigratti G. M.: n°8 Donny Dorko, Orco Nero, due infortuni causati.
Fan Factor: Tyranid W. +1, T.G.M. invariato.
Morti: nessuno.


VS.


D-D-Team **Sciupafemmine**

RISULTATO: D-D-Team vs Sciupafemmine 3 - 0
Differenza Team Rating: +109
Meteo: Variabile, Tormenta, Molto soleggiato.
Spettatori Totali: 51.000
Handicap: 34 accordo con gli sponsor, 31 vendetta di Morley, 63 virus, 41 inno della squadra, **33 i sali.**
Eventi Calcio d'Inizio: cambia il tempo, forza ragazzi, forza ragazzi, difesa perfetta, cambia il tempo.
Marcature: Cibebe (baccante del D-D-Team) 6° p.t., Bagheera (strega elfica del D-D-Team) 5° s.t. Sarah Wing (lineman del D-D-Team) 8° s.t.
Lanci Completati: D-D-Team. 2, Sciupafemmine 5.
Infortunati: Black Swan (lineman del D-D-Team) 7° p.t., n°3 Lestat (vampiro degli Sciupafemmine) 7° p.t., n°7 Vleda (vampiro degli sciupafemmine), 8° p.t., n°2 Maleku (vampiro degli sciupafemmine),
I Migliori:
D-D-Team: Bagheera n° 10, una meta segnata un infortunio causato.
Sciupafemmine: n°3 Lestat (vampiro) due lanci e un infortunio causato.
Fan Factor: D-D-Team invariato, Sciupafemmine invariato.
Morti: nessuno.


VS.


Painkillerz **Disco Elfi.**

RISULTATO: Painkillerz vs Disco Elfi 0 - 3
Differenza Team Rating: -76/-100
Meteo: Variabile
Spettatori Totali: 40.000
Handicap: 43 depressione, 36 pergamena della pioggia, 31 la vendetta di Morley (numeri 1-5-12 dei Discoelfi Colpiti), 22 pessime abitudini.
Eventi Calcio d'Inizio: cambia il tempo, forza ragazzi, fregati, piede a banana.
Marcature: Vanda (lanciatore dei Disco Elfi) 5° p.t., Lamù (licantropo dei Disco Elfi) 8° p.t., Ali G. (lineman dei Disco Elfi) 7° s.t.
Lanci Completati: Painkillerz 0, Disco Elfi 2.
Infortunati: nessuno
I Migliori:
Painkillerz: nessuno
Frill: Vanda (lanciatore dei Disco Elfi) una meta e un lancio.
Fan Factor: Painkillerz +1, Frill +1
Morti: nessuno


VS.


Senzanome **Frill**


RISULTATO: Senzanome vs Frill 3 - 0
Differenza Team Rating: +36
Meteo: Variabile
Spettatori Totali: 66.000
Handicap: 41 inno della squadra, 14 ispirazione.
Eventi Calcio d'Inizio: allenatore geniale, difesa perfetta, allenatore geniale, cambia il tempo.
Marcature: Carter (ricevitore Senzanome) 4° p.t., Lomu (Blitzer Senzanome) 8° p.t., Rokocoko (Wardancer Senzanome) 2° s.t.
Lanci Completati: Senzanome 4, Frill 5.
Infortunati: Bilee (liner Frill) 7° p.t.
I Migliori:
Senzanome: Rokocoko (wardancer) n° 13, un lancio e una meta.
Frill: Ilee liner n°12.
Fan Factor: Senzanome +1, Frill -1.
Morti: nessuno

LA SQUADRA MIGLIORE DELLA GIORNATA




D-D-Team

I MIGLIORI DELLA GIORNATA



KATONX WARRIOR



**BAGHEERA STREGA
ELFICA DEL D-D-TEAM**

Terza giornata: CRESCONO I TYRANIDI, TORNANO ALLA VITTORIA ITIGRATTI, D-D-TEAM E DISCO ELFI A PIENI PUNTI



VS.



Tigratti G. M.

Painkillerz

RISULTATO: T.G.M. vs Painkillerz 3 - 0

Differenza Team Rating: +35

Meteo: Pioggia battente, variabile.

Spettatori Totali: 54.000

Handicap: 35 moneta truccata, 13 allenamento intenso.

Eventi Calcio d'Inizio: allenatore geniale, forza ragazzi, becca l'arbitro, cambia il tempo.

Marcature: Nicodemus (Gutter Runner T.G.M.) 6° p.t., Morfeus (Gutter Runner T.G.M.) 8° p.t., Saragat (Lanciatore Ratto Scuro T.G.M.) 8° s.t.

Lanci Completati: T.G.M. 0, Painkillerz 0.

Infortunati: Sabau J (Skaven di linea T.G.M.) 1° s.t., Dox (free biker Painkillerz) 5° s.t., Lariano (free biker Painkillerz) 6° s.t., Scure (free biker Painkillerz) 8° s.t., Doppio Malto (free biker Painkillerz) 8° s.t.

I Migliori:

Tigratti G. M.: Nicodemus n°7, Morfeus n°11 e Saragat n°10 tutti con una meta segnata.

Painkillerz: Road King n°1, un infortunio causato.

Fan Factor: T.G.M. invariato, Painkillerz +1

Morti: nessuno



VS.



Tyranid W.

Sciupafemmine

RISULTATO: Tyranid W. vs Senzanome 3 - 0

Differenza Team Rating: +6

Meteo: Tormenta

Spettatori Totali: 32.000

Handicap: Nessuno

Eventi Calcio d'Inizio: becca l'arbitro, piede a banana, piede a banana, difesa perfetta.

Marcature: Huschen (Zooantropo Tyranid W.) 8° p.t., Lillex. (mantis Tyranid W.) 3° s.t., Dixtri (predator Tyranid W.) 6° s.t.,

Lanci Completati: Tyranid W. 3, Sciupafemmine 2.

Infortunati: Vinsti (predator Tyranid W.) 2° p.t., n° 10 (Sciupafemmine) al 7° s.t.,

I Migliori:

Tyranid W.: Husken (zooantropo) n° 11, una meta segnata 3 lanci.

Sciupafemmine: Maleku (vampiro) n°2, un infortunio causato e due lanci.

Fan Factor: Tyranid W. invariato, Sciupafemmine +1.

Morti: nessuno.



VS.



Frill

D-D-Team

RISULTATO: Tigratti G. M. vs D-D-Team 1 - 3

Differenza Team Rating: -129

Meteo: Tormenta, variabile

Spettatori Totali: 99.000

Handicap: 22 pessime abitudini, 42 partita violenta, 52 nel sacco, 55 Hug dove sono?, **33 i sali.**

Eventi Calcio d'Inizio: forza ragazzi, cambia il tempo, cambia il tempo, fregati, piede a banana, becca l'arbitro.

Marcature: Alea (liner Frill) 5p.t., Bagheera (strega elfica D-D-Team) al 3° s.t., Bagheera (strega elfica D-D-Team) al 6° s.t., Roma (Lupa D-D-Team) 8° s.t.

Lanci Completati: Frill 7, D-D-Team 1.

Infortunati: Pizz (Friller Frill) 8° p.t., Bizz (Friller Frill) 1° s.t., Lilli (Frillina Frill) 5° s.t.

I Migliori:

Frill: Alea n°1 (liner Frill) una meta e due lanci completati.

D-D-Team: Roma n°16 (Lupa D-D-Team), una meta segnata e tre infortuni causati.

Fan Factor: Frill invariato, D-D-Team +1.

Morti: nessuno



VS.



Disco Elfi.

Senzanome

RISULTATO: Disco Elfi. vs Sciupafemmine 1 - 0

Differenza Team Rating: + 14

Meteo: Pioggia battente, afoso

Spettatori Totali: 47.000

Handicap: Partita Violenta.

Eventi Calcio d'Inizio: cambia il tempo, allenatore geniale, difesa perfetta.

Marcature: Jennifer (cubista Disco Elfi) 5° s.t.

Lanci Completati: Disco Elfi. 0, Sciupafemmine 0.

Infortunati: n°8 Lomu (Blitzer Senzanome) 5° s.t., Vanda (lanciatore Disco Elfi) 8° s.t.

I Migliori:

Disco Elfi: Jennifer n°1 (cubista Disco Elfi), una meta segnata.

Senzanome: n°6 Muliaina (lanciatore) un infortunio causato.

Fan Factor: Disco Elfi. +1, Senzanome +1.

Morti: nessuno.

LA SQUADRA MIGLIORE DELLA GIORNATA



TYRANID WORLD

IL MIGLIORE DELLA GIORNATA



**ROMA LUPA
DEL D-D-TEAM**

NON SOLO PANARE:

*E'UNA DELLE PIU' ANTICHE LEGHE DI BLOOD BOWL IN ITALIA,
SONO DI LUCCA, SONO GUASCONI, MA SPRATTUTTO...SONO BRAVI.
INIZIANO DA QUESTO NUMERO A RACCONTARE LA LORO ESPERIENZA...*

- BENE, IMPAREREMO DAI MIGLIORI.- Coach Boone da 'Remember the Titans'.



Guardarsi indietro non è mai facile, e descrivere ansa per ansa il lungo percorso di un fiume alimentato da molti affluenti non è impresa senza difficoltà. E' inevitabile, si rischia sempre di far torto a qualcuno di questi affluenti. Se a questo aggiungiamo che la storia della Luccini Blood Bowl Federation mischia realtà e immaginario, personaggi in carne e ossa e personaggi in piombo e carta, la vicenda si complica ulteriormente.

Ad esempio da cosa mi conviene cominciare... dal 1996 AD o dal 2496 Anno Imperiale?

2496 Anno Imperiale . Si chiamavano Pantere del Fronte e sarebbero entrate nella storia del Blood Bowl di Luccini. Sugli spalti del monumentale stadio di Marienburg si erano assiepati più di centocinquantamila tifosi, una piccola e rumorosa minoranza proveniva dalle terre di Etruria, verde e collinare regione della penisola tileana. In tribuna d'onore sedevano Filippo degli Arnolfini e sua moglie, la bella Elisa da Mansi .

Il 1996 era un'estate dannatamente calda, la Juventus aveva vinto la Coppa dei Campioni e il giorno dopo i ragazzi di Lucca, ebbri dei bagordi della sera prima, sarebbero partiti alla volta di Siena, dove si sarebbe tenuta la Convention di tutte le Dragons' Lair Italiane: la Dragon-Con. Furono quattro splendide giornate di gioco organizzate dagli amici confederati di Piazza del Campo, da cui saremmo tornati con un piccolo tesoro: la nuova edizione di un vecchio e leggendario gioco tridimensionale, il Blood Bowl. Qualcuno ne aveva sentito parlare, altri avevano avuto la fortuna di averci fatto qualche partita, altri ancora riesumarono da polverosi scaffali vecchie edizioni e mitiche espansioni come il Dungeon Bowl. Lentamente ma progressivamente tutti caddero preda dell'incantesimo del Catino Insanguinato.

Si celebrava il centenario dei Reikland Reavers, e per l'occasione i campioni dell'Impero avrebbero messo in palio



La Mascotte della Luccini B.B. League è di Giorgio Baldessin

il titolo in un'unica partita. I dirigenti sapevano che a Luccini Filippo "Il Fortunato" era intenzionato a costruire uno dei più grandi "catini" del Vecchio Mondo, e sapevano pure che una squadra proveniente da un principato di tradizione così antica avrebbe sicuramente onorato una grande celebrazione come quella. I maligni, invece, sostengono ancora oggi che i Reavers avessero bisogno di andare sul sicuro nella scelta degli sfidanti e che una sconosciuta squadra tileana sarebbe stata sicuramente meno pericolosa di un'arcigna e imprevedibile squadra di pelleverde.



Gambetta Vieinà, wardancer degli IITPF (Elfi Silvani, campioni della LBBL 2000).

In quegli anni, i ragazzi di Lucca passati indenni al fenomeno Magic si dedicavano al gioco di ruolo più puro e incontaminato, custodi del sacro sepolcro dell'interpretazione e della "maschera". Qualcuno di loro guardò questa nuova proposta con diffidenza, altri con malcelata spocchia.

Un gioco di scacchiera, un gioco di miniature. Un campo verde, un pallone e ventidue giocatori.

Un ambientazione ricca e suggestiva con un pizzico di trash, buona per solleticare anche le voglie narrative dei più accaniti e integralisti giocatori di ruolo.

Era una miscela esplosiva... e anche ' più riottosi non tardarono a capirlo.

... E poi qualcuno dette un occhio alla mappa, c'era una penisola...

e in questa penisola una città chiamata Luccini.

Le squadre andarono sul riposo sul punteggio di 4 a 1 in favore dei Reikland Reavers. Le star capitanate dal campione dei campioni, guidate dal rullo compressore dei due mondi Griff Oberwald erano una macchina infallibile. Gli sparring partner venuti dal sud

Se ne erano tornati negli spogliatoi con tre infortunati.

Nella loro terra, la vescica ovale era un'attività poco praticata, la musica, piuttosto, o l'opera quelle erano passatempi di gran lunga più amati e popolari, ma anche da quelli parti i giovani avevano cominciato a sentir narrare di epiche e gladiatorie imprese compiute da eroi sconosciuti che liberi da spade e da scudi calcavano nuovi i campi di battaglia: colossali arene, vocianti e rumorose. I devoti di quella nuova fede, che accorrevano a migliaia da ogni dove per seguire la cerimonia, chiamavano quei nuovi santuari i Catini Insanguinati!

Come i più sapranno nella nostra città, ogni anno, si tiene una delle più importanti rassegne ludiche della vecchia Europa, e molti grandi autori di gioco, usano bazzicare la città dall'Arborata Cerchia nei mesi di ottobre e novembre. Anche i designer della casa inglese che produce il Blood Bowl sono passati dalle nostre parti, financo l'autore stesso del Blood Bowl che è stato visto da

queste parti più di una volta. Nonostante quindi la possibilità di verificare l'esattezza della suggestiva supposizione, nessuno ha mai voluto rompere l'incantesimo. La speculazione era più o meno questa:

Se l'Estalia è la Spagna, Magritta è Madrid e Bilbali è Bilbao, allora Luccini in Tilea è Lucca in Italia!!! Ma è ovvio disse qualcuno...

Gli autori hanno giocato fondendo il nome della città, **LUC**ca con quello di Puc**CINI**, uno dei nostri più celebre concittadini! Insomma vuoi per l'appeal del gioco, vuoi perché allora l'immersione fantastica la faceva da padrona sul resto, fu così che nel 1996 ci sentimmo un investiti di un mandato sacro, di una santa investitura che non avremmo dovuto tradire. La febbre per la competizione saliva inesorabilmente, l'amore e il senso di appartenenza per questa città della fantasia era ormai un germe depositato nei cuori di ciascuno di noi.

Nella ripresa successe qualcosa che ancora oggi sa di incredibile. Un giovane dai lunghi capelli neri si alzò dagli spalti dove sedevano i tremila



Gli studi preparatori del logo

rassegnati tifosi delle Pantere. Con un balzo atterrò nei pressi dei dogout dei Reavers. Gli avversari lo guardavano attoniti. I muscoli del giovane si tesero sotto la camicia bianca e sblusata. Incrociò lo sguardo del campione, di Griff "da griffe" Oberwald, allora l'espressione bonaria e accogliente del tileano si contrasse in uno sguardo tagliente con la rapidità e la violenza di una tempesta estiva. Poi, volgendo gli occhi agli atleti di Luccini batté i suoi grandi palmi l'uno con l'altro e si avviò verso la scrimmage dove un perplesso Zug allargava le braccia in segno di muta richiesta. Nello stadio di Marienburg calò un'innaturale silenzio. L'arbitro si girò verso la panchina dei Reavers. Dopo tutto era solo una specie di pre-season! Come risposta ricevette solo risatine e scrollate di spalle. Pensò che dopo tutto si potesse anche fischiare l'inizio del secondo tempo.

... continua sul prossimo numero

INTERESSANTE ANTEPRIMA

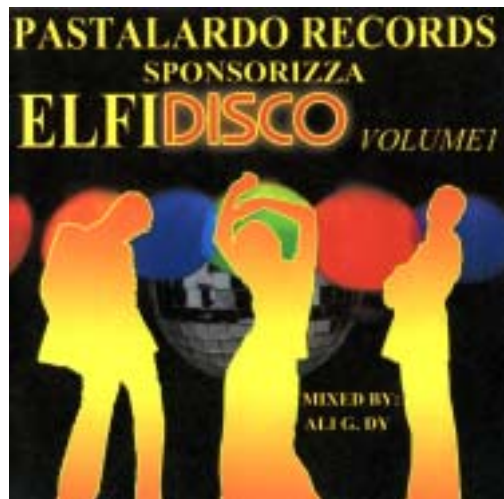
A corredo di questo articolo vi presentiamo in anteprima assoluta alcuni schizzi e disegni preparatori che andranno a far parte integrante della parte grafica del nuovo sito della Luccini, l'autore è Dimitri, meglio conosciuto negli stadi del Blood Bowl come Mr. Rholborg.

Queste le coordinate per navigare nelle acque della Luccini:

<http://ludolega.it/forum/>

http://ludolega.it/blood_bowl/index.htm

Qui a lato, lo studio dell'Elisa Dome



BALLANDO NELL' OSCURITA'



DI NUOVO ILLEGALI

Dopo un accurato studio sulle caratteristiche dei giocatori che compongono la squadra, il comitato di vigilanza ha trovato l'ennesima irregolarità nei DISCO DARK ELF penalizzandoli con una multa di 50000 monete d'oro per risarcire il danno alla squadra degli Sciupafemmine della prima partita di campionato. La cubista infatti, giocatrice leader degli elfi, aveva acquisito un'abilità di forza (guardia) senza fare un doppio al tiro avanzamento implicando così la squalifica per una partita e la multa alla società. I migliori giocatori della squadra non sopportando l'ennesima umiliazione hanno deciso di cambiare volto, sottoponendosi ad un intervento chirurgico e diventando femmine per non essere riconosciuti.

Nal Travolta stanco di avere soltanto la cubista da molestare è stato felicissimo del cambiamento.

Anche Pastalardo, sponsor e giocatore della squadra, si è rallegrato ad avere più tette in squadra ed ha pagato la sanzione senza protestare troppo (forse anche per abitudine).



Faerie Tales

La morte della Frill Leelee B'ell ha gettato nello sconforto l'intero staff delle 69ers, dalle atlete alle dirigenti. Questo fatto, sommato ai deludenti risultati sul campo hanno fatto andare in depressione la squadra, che alla fine si è presa "un lungo periodo di pausa e di riflessione".

Le atlete sono tornate alle loro professioni abituali, e la presidente si è chiusa nel suo tempio a meditare. Mighty Maisha è sparita dalla circolazione e di lei non se ne sa più nulla.

Lassù nell'Olimpo anche Afrodite non se la passa meglio, con tutti quei sorrisini ironici che le riservano, e anche lei è piuttosto depressa.

In mezzo a tutta questa depressione, si distingue solo la nuova Frill che ha giocato solo una partita.

Tornata al suo bosco fatato, ha arringato le sue amiche finché non le ha convinte a fare una squadra per conto loro, per onorare il ricordo della defunta Leelee, considerata una specie di eroina nazionale.

L'entusiasmo ha contagiato l'intero bosco, compreso le Fate Prezzemoline e le Ghignarelle, che non solo solite fare comunella con le altre Frill.

Anche nonno Pino ha smosso le sue radici e ha dato la sua disponibilità a partecipare all'azione (basta non correre troppo).

LA FORMAZIONE D'ATTACCO IDEALE DELLE FRILL



Riserve: 5 Elee 6-3-4-8; 7 Gilee 6-3-4-8; Acalee 6-3-4-8; 12 Ilee 6-3-4-8.



SI FATICA MA SI VINCE...

UN ATTACCO MICIDIALE

DOPO TRE GIORNATE IL D-D-TEAM SI TROVA IN CIMA ALLA CLASSIFICA - LA SOFFERTA VITTORIA SUI TIGRATTI E' STATA DETERMINANTE PER QUESTO GIRONE D'ANDATA E FORSE PER TUTTA LA REGULAR SEASON-.



- Temiamo particolarmente le squadre veloci e tecniche, i Tigratti G. M. sono questo genere di squadra... se avessimo perso l'incontro o l'avessimo pareggiato, non saremmo così sereni ora.- così ha esordito Zenzero in conferenza stampa parlando delle prime tre giornate di campionato e ancora - abbiamo sofferto molto l'assenza per arresto ingiustificato dell'ogre Kain Marko, e dei bruttissimi infortuni occorsi a Cyclon B e Lola Malone, a fine primo tempo ho temuto il peggio. Fortunatamente abbiamo potuto cambiare gioco senza contare troppo sulla linea e i nostri ultimi acquisti Cibeles e Cleopatra ci hanno tirato fuori le castagne dal fuoco. Poteva starci un 3 a 1 per noi e per la grande prova di carattere della nostra squadra e per una serie di errori molto sfortunati da parte nostra nel secondo tempo ... ma i Tigratti non avrebbero meritato un simile passivo. Più facile è stata con gli Sciupafemmine, questa squadra nonostante le grandi potenzialità non è stata mai un reale pericolo per noi, se non miglioreranno potrebbero vincere nuovamente il Cagatitolo.

Complicata e difficoltosa la partita con le Frill, ci hanno tenuto sotto con il loro non gioco per tutto il primo tempo... credo che sia stata la seconda volta che il D-D-Team abbia chiuso il primo tempo sotto da quando è stata fondata. Per rovesciare la situazione ho dovuto impiegare più di quanto prevedevo, Roma e Bagheera che hanno ampiamente bilanciato la sfacciata fortuna delle fatine Frill; questa nuova squadra è temibile e come un buon vino... ha il tempo dalla sua, questo campionato non lo vinceranno... ma il prossimo...-.



In alto a sinistra la panchina del D-D-Team, sopra l'attacco 'ideale' delle viola.



PainkillerZ, ovvero i ragazzi di **Painkiller**. Omaggio all'omonima canzone dei "Judas Priest".

Una squadra unita dalla passione per le moto ma soprattutto da uno smisurato amore per il Blood Bowl.

Road King, il numero 1 della squadra, ha selezionato personalmente tutta la formazione del team sotto la supervisione dell'allenatore **Painkiller**. Dopo un lungo viaggio tra il nuovo ed il vecchio continente ha scoperto gli altri 10 membri della squadra:

Il numero 2 è **Sentenza**, un uomo dai nervi d'acciaio, che assieme alla bellissima **Ombra** (numero 4) ha il ruolo di *Blitzer*.

Col numero 3 scende in campo **Knight**, il cavaliere dell'asfalto, temibile avversario, mette in gioco tutto sé stesso per l'onore. In aiuto a **Knight**, il secondo *Dragstar* della squadra, il numero 5 **Randagio**: un avversario di pochi principi ma animato dall'istinto per la sopravvivenza, segue regole pulite all'insegna dell'onestà... ma crudele quanto solo la natura può essere.

La squadra si avvale di 6 *Linemen* (in ordine dal numero 6 all'11): **DoppioMalto**, **ScreamingEagle**, **Zodiac**, **Dox**, **Scure**, **Lariano**.

Tutti i giocatori si avvalgono di una corazza valore 9, frutto dell'alta tecnologia sviluppata

per le tute da moto e del fondamentale lavoro di **Doc. Holy-day**, meccanico e preparatore.

Painkiller è riuscito ad avvalersi dell'appoggio di uno sponsor importante come la "Burp! Beer", amata dai motociclisti. Questo connubio tra birra e moto farà sì che il grande popolo dei motociclisti di tutto il Mondo, vicini o no a questo sport, possano sentire più loro questa squadra, mettendo così in moto una macchina commerciale che oltre ai risultati in lega potrà raccogliere buoni frutti anche tra il pubblico.

TeamRating: 107

FanFactor: 4



Motto: Brucia i copertoni, non la vita!



La prima partita di campionato ha visto questi ragazzi contro le Frill. Sarà stata l'incantevole leggerezza con cui queste luminose giocatrici corrono sul campo, così si sono fatti segnare una meta. Ciò nonostante, la difesa ha fatto un buon lavoro, tant'è che la squadra avversaria, a parte l'azione che ha visto protagonista Dilee nel segnare la meta (nonostante l'infortunio subito da Cilee per la scaltrezza di RoadKing), solo una seconda volta ha visto le Frill sul campo dei PainkillerZ. Subito Sentenza si è distinto con due passaggi spettacolari, che assieme all'ottimo comportamento in campo può fregiarsi di una nuova abilità: pressing. Migliore in campo è stato il lineman DoppioMalto col numero 6.

La seconda partita di campionato è stata giocata contro gli ElfiDisco, tutta un'altra storia... i ragazzi si sono presentati in campo con una carica esagerata ma la massiccia presenza sugli spalti dei fans discotecari e delle cubiste assatanate disturba i giocatori che, forse, anche per la poca esperienza, si lasciano fregare con scostanti azioni durante la partita. Colpi di scena degli avversari fanno insaccare ben 3 mete, tanto che Randagio a fine partita dichiarerà: " 'sti sfottuti truzzi hanno avuto più culo che anima!"... è ben noto il suo basso self-controll, ma è sicuramente più conosciuta la sua passione, non solo per le moto ma anche per l' Heavy Metal. A parte la notevole differenza di esperienza delle due squadre, non si può negare la grossa sfortuna che ha investito i PainkillerZ durante tutta la partita: non sono riusciti a concludere un'azione, un passaggio o un blocco, tirando una sequela di spinte e UNO al dado! Tuttavia il pubblico ha premiato il loro impegno e la loro tenacia sul campo regalandogli un punto FanFactor.



Terza prova di campionato. La squadra di Painkiller si presenta sul campo con la stessa formazione della partita precedente contro gli elfi del sabato sera. Questa volta Road King appare incassato al punto giusto per affrontare gli skaven. Purtroppo il calcio d'inizio e gli handicap non risolvono il divario di esperienza tra le due squadre e RoadKing non trova l'appoggio della sua squadra fino al 1° turno del 2° tempo, dopo aver incassato 2 mete. Allora con una bella azione DoppioMalto, Randagio e Knight bloccano la linea dei ratti permettendo al loro numero 1 di infortunare gravemente Sabau J. dei TGM, prontamente recuperato e portato via in barella per essere curato. Questo ha fatto andar su tutte le furie l'allenatore dei T.G.M. che riesce, con un lancio di dado negli eventi, a ottenere il compiacimento dell'arbitro, che mette i tigratti nelle condizioni di sferrare 4 falli che mettono K.O. Screaming Eagle e DoppioMalto.

Lariano resterà fermo anche per lo scontro successivo per problemi

al ginocchio destro mentre Scure se la cava con una medicazione, ma la sua partita si è conclusa al 7° turno del 2° tempo. La squadra è rimasta ormai praticamente alla mercé degli skaven che segnano una terza meta. Ancora una volta il pubblico ringrazierà la squadra dei motociclisti con un punto FanFactor in più, per aver tenuto duro. Sentenza a fine partita, durante la conferenza stampa ha affermato: "Abbiamo affrontato una grande squadra, agile e molto veloce, tuttavia son proprio dei ratti, esseri schifosi e senza il minimo senso dell'onore. Si sono ridotti a commettere bassezze di ogni genere durante gli scontri!"

Sei un allenatore di Blood Bowl e vuoi entrare nella nostra Lega?

Sei un giocatore e giochi in un'altra lega ma vorresti che si parlasse della tua squadra su questa rivista?

Sei un SANTO e semplicemente vorresti collaborare alla stesura di Touchdown?

Se hai risposto sì a una sola delle domande sopra... Ti stiamo cercando!

Prendi la pillola rossa e mailaci a lepanare@tin.it