



Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

XI Luccini Blood Bowl League 2008

L'undicesima edizione della Luccini Blood Bowl Federation si confermerà, per il terzo anno consecutivo, con una Serie A di 16 squadre e una Serie B (Future League) con le restanti squadre iscritte. Il Bureau si riserva di non ammettere le ultime squadre iscritte alla Serie B, se ritenesse che il numero non sia adatto per creare una formula per la competizione. Hanno diritto a partecipare alla Serie A quegli allenatori che hanno acquisito il titolo sportivo nella scorsa stagione; in caso di rinunce il metodo dei ripescaggi, già pubblicato, sarà lo stesso delle scorse edizioni.

Si può iscrivere con una quota di € 7.000 solo chi è regolarmente tesserato per la LudoLega Lucchese.

Per iscriversi basta comunicarlo a uno del BB Bureau o mandare una mail a bloodbowl@ludolega.it

Lunedì 10 Dicembre si chiuderanno le iscrizioni, con la consegna del Roster e della tassa di iscrizione.

Giovedì 13 Dicembre sarà effettuato il sorteggio (Matisse, ore 21:30).

Lunedì 17 Dicembre avrà inizio l'XI Luccini Blood Bowl League 2008.

Regolamento

Verrà utilizzato il **Living Rulebook 5.0 in inglese**, con le modifiche e le specifiche che seguono:

1- Composizione della squadra: le squadre che disputeranno al Serie A avranno a loro disposizione 1.050.000 monete d'oro per la composizione della squadra, le squadre che giocheranno in Serie B si dovranno accontentare di 1.000.000 di monete d'oro, che dovranno essere spese nella loro TOTALITA'. Ogni squadra potrà inoltre dare 2 abilità normali diverse fra loro (con l'esclusione di Block e Dodge) a 2 giocatori diversi, che partiranno lo stesso con zero SPP.

2- Luccini 2007: bonus di +2 al Fan Factor al vincitore della scorsa edizione della Lega e di +1 all'altro finalista, da dare DOPO la consegna del roster, quindi non utilizzabili per avere mo in più.

3- Incassi: 1d4+1 migliaia di mo, a cui aggiungere gli eventuali bonus, e a cui applicare la regola di ritiro del dado in caso di vittoria. Il +1 per il pubblico dipenderà dal FF invece che dal Fame.

4- Tesoreria e Borsellino: max in Tesoreria 100k (non faranno valore squadra), gli altri nel Borsellino. Si potranno spostare da Tesoreria a Borsellino a inizio partita.

5- Inducement: i soldi a disposizione per gli inducement saranno pari alla META' della differenza fra i valori squadra, arrotondati per eccesso alla decina di migliaia, e con un minimo di 50k.

Esempi: diff. fra 0 e 40 = no ind; diff. fra 50 e 100 = 50k ind; diff. 110 = 60k ind; e così via.

6- Regole Facoltative del Living Rulebook 5.0: NON saranno utilizzate.

7- Partite Spezzate in più volte: NON sarà possibile interrompere una partita per finirla in altro momento pena la sconfitta. La partita va giocata tutta in una volta! Per agevolare questo ricordatevi che, muniti di cronometro, è possibile far uso della regola del tempo, applicata se uno dei due giocatori la richiederà.

8- Giorni e Luoghi delle Partite: il giorno di riferimento per giocare le partite sarà il Lunedì in associazione, ma sarà possibile giocare anche nei giorni di Martedì, Mercoledì, Giovedì e Domenica sera al Matisse, partner della LudoLega Lucchese e della Luccini Blood Bowl Federation. Non si potrà giocare in altri luoghi o in altri momenti, se non in casi eccezionali, autorizzati dal Bureau.

9- Procedura di fine partita: appena terminata bisognerà compilare il rapporto di fine partita con TUTTI i dati della partita (punti star player, infortuni, etc...) e consegnarlo a un membro del Bureau o a un responsabile del Matisse. TUTTI i tiri (soldi, fan factor, MVP, abilità, etc...) dovranno essere fatti davanti ad un membro del Bureau, pena la perdita di tutti i punti Star Player e di tutti i soldi a cui si avrebbe diritto. Inoltre bisognerà IMMEDIATAMENTE dare le abilità, che potranno essere cambiate entro 24 ore.

10- Eventuali Reclami: saranno presi in considerazione solo i reclami che saranno inviati dal diretto interessato via mail all'indirizzo bloodbowl@ludolega.it.

11- Penalità e Sanzioni: il Bureau della Lega si riserva, in caso di ritardi, di decidere eventuali sconfitte a tavolino. Si sanzioneranno inoltre con pesanti penalità quei giocatori che saranno ritenuti colpevoli, a discrezione del Bureau, di scorrettezze ritenute gravi.

12- Dubbi sulle Regole: per ogni disquisizione tecnica ci sono i membri del Bureau che decideranno per il caso specifico in questione. Tale decisione non sarà però legge. Il quesito sarà successivamente posto a tutto il Bureau, che uscirà con una faq per dirimere le questioni.