



Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

XIV Luccini Blood Bowl League 2011

La 14° edizione della Luccini Blood Bowl League si confermerà, per il sesto anno consecutivo, con una Serie A di 16 squadre e la Championship (Future League) con le restanti squadre iscritte, ammesso che si raggiunga il totale di almeno 24 squadre.

I Commissioner si riservano di non ammettere le ultime squadre iscritte, se ritenessero che il numero non sia adatto per creare una formula per la competizione. Hanno diritto a partecipare alla Serie A quegli allenatori che hanno acquisito il titolo sportivo nella scorsa stagione; in caso di rinunce il metodo dei ripescaggi sarà lo stesso delle scorse edizioni.

Si può iscrivere con una quota di € 7.00 solo chi è regolarmente tesserato per la LudoLega Lucchese.

Per iscriversi basta comunicarlo a uno dei due Commissioner o scrivere sul forum nell'apposito topic.

Lunedì 20 Dicembre ore 22.00 si chiuderanno le iscrizioni, con la consegna del Roster e della tassa di iscrizione. A seguire i sorteggi: integrali, con solo due teste di serie (i primi due del ranking).

La Serie B potrà partire immediatamente, mentre la Serie A, come nella scorsa edizione, inizierà con l'incrocio con la Black Thunder Lunedì 17 Gennaio o Mercoledì 19 (per chi andasse a Pesca).

Regolamento

Verrà utilizzato il **Living Rulebook 6.0 in inglese**, con le modifiche e le specifiche che seguono:

1- Composizione della squadra: le squadre di Serie A avranno a loro disposizione 1.050k gp per la composizione della squadra, le squadre di Serie B avranno a disposizione 1.000k gp, che dovranno essere spese nella loro TOTALITA' (in caso di Serie unica, squadre a 1.050k mo)

2- Luccini 2010: bonus di +2 al Fan Factor al vincitore della scorsa edizione della Lega e di +1 all'altro finalista, da dare DOPO la consegna del roster, quindi non utilizzabili per avere mo in più.

3- Incassi: 1d6 migliaia di mo con minimo di 3 (fare 1 e 2 corrisponderà a fare 3), a cui aggiungere gli eventuali bonus, e a cui applicare la regola di ritiro del dado in caso di vittoria.

4- Regole Facoltative del Living Rulebook 6.0: NON saranno utilizzate.

5- Partite Spezzate in più volte: NON sarà possibile interrompere una partita per finirla in altro momento pena la sconfitta. Per agevolare questo ricordatevi che, muniti di cronometro, è possibile far uso della regola del tempo, applicata se uno dei due giocatori la richiederà.

6- Giorni e Luoghi delle Partite: il giorno di riferimento per giocare le partite sarà il Lunedì in associazione. Solo in casi eccezionali un Commissioner potrà autorizzare a giocare in altri momenti (l'associazione potrà essere aperta di Giovedì).

7- Calendario: il calendario prevederà una partita ogni 2 settimane. Si potrà ovviamente anticipare, ma non ritardare. I Commissioner potranno dare pesanti sanzioni in casi di ritardo. Tutte le comunicazioni ufficiali a riguardo saranno pubblicate sul forum.

8- Procedura di fine partita: appena terminata bisognerà compilare il rapporto di fine partita con TUTTI i dati della partita (punti star player, infortuni, etc...) e consegnarlo a un Commissioner. TUTTI i tiri dovranno essere fatti davanti ad un Commissioner. In caso di mancata compilazione del foglio partita, si perderanno tutti gli SPP e il giocatore con più SPP lascerà la squadra.

9- Eventuali Reclami: saranno presi in considerazione solo i reclami che saranno inviati dal diretto interessato sul forum, entro 48h dalla partita giocata.

10- Penalità e Sanzioni: i Commissioner della Lega si riservano, in caso di ritardi, di decidere eventuali sconfitte a tavolino. Si sanzioneranno inoltre con pesanti penalità quei giocatori che saranno ritenuti colpevoli, sempre a discrezione dei due Commissioner, di scorrettezze ritenute gravi.

11- Dubbi sulle Regole: per ogni disquisizione tecnica ci sono i Commissioner che decideranno per il caso specifico in questione. Tale decisione non sarà però legge. Il quesito successivamente uscirà con una faq ufficiale per dirimere le questioni.

12- Partita concessa: se un coach concederà, oltre alle penalizzazioni presenti nel regolamento, avrà una penalizzazione di 1 pt in classifica.

13- Razze: la grande novità di quest'anno sarà la divisione delle razze in quattro fasce. A seconda della fascia di appartenenza le squadre avranno a disposizione SPP da distribuire ai giocatori del roster (al massimo il singolo giocatore potrà riceverne 5).

Prima fascia 0 SPP; seconda fascia 6 SPP; terza fascia 16 SPP, quarta fascia 31 SPP.

Sul forum saranno comunicate le razze appartenenti a ciascuna fascia.