



Luccini Blood Bowl FEDERATION



La Luccini Blood Bowl Federation è un'iniziativa della LudoLegA Lucchese dal 1996

WWW.LUDOLEGA.IT - INFO@LUDOLEGA.IT
WWW.LUCCINI.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

LudoLegA Lucchese: c/o Foro Boario - via per Camaiore, 124 loc. Montescendi LUCCA
sede legale: via Malvezzi, 113 - 55100 LUCCA | CF: 01918800465

SEQUENZA PRE-PARTITA

- 1- Determinazione TEMPO ATMOSFERICO (2D6)
- 2- Trasferimento del denaro dalla Tesoreria al Borsellino
- 3- Determinazione e acquisto degli INDUCEMENTS
- 4- Determinazione dell'Affluenza e del FAME (2D6 + Fan Factor)
 - a. stesso risultato di entrambi i coach: +0 ad entrambi
 - b. risultato maggiore dell'avversario: +1
 - c. risultato minore dell'avversario: +0
 - d. risultato doppio (o più) dell'avversario: +2
- 5- Determinazione della sequenza di gioco

SEQUENZA POST-PARTITA

- 1- Determinare casualmente MVP
- 2- Tiri e assegnazioni delle SKILL
- 3- Aggiornamento ROSTER
 - a. reintegro giocatori Miss della partita precedente
 - b. cancellazione dei giocatori morti
 - c. modifica del valore dei giocatori che hanno ricevuto avanzamenti
 - d. calcolo degli Incassi
 - e. detrazione delle Spese di Gestione
 - f. modifica del Fan Factor
 - g. ingaggio e/o licenziamento nuovi Giocatori, Staff e Reroll
 - h. ingaggio o allontanamento giocatori Journeymen
 - i. inserimento nuovi giocatori Journeymen
 - j. calcolo del Valore di Squadra aggiornato

CALCOLO DELL'INCASSO

- tirare 1D6 (*House Rule Luccini: valore minimo 3*)
- chi ha vinto la partita può scegliere di ritirare, ma terrà il secondo risultato
- aggiungere +1 per vittoria o pareggio
- aggiungere Fame (0, +1 o +2)

CALCOLO FAN FACTOR

- chi ha vinto tira 3D6
 - se il valore è maggiore del Fan Factor attuale, esso AUMENTA DI 1
 - se il valore è minore o uguale al Fan Factor attuale, esso RESTA INVARIATO
- chi ha pareggiato tira 2D6
 - se il valore è maggiore del Fan Factor attuale, esso AUMENTA DI 1
 - se il valore è uguale al Fan Factor attuale, esso RESTA INVARIATO
 - se il valore è minore del Fan Factor attuale, esso DIMINUISCE DI 1
- chi ha perso tira 2D6
 - se il valore è maggiore o uguale al Fan Factor attuale, esso RESTA INVARIATO
 - se il valore è minore del Fan Factor attuale, esso DIMINUISCE DI 1