



Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

VI Summer Cup 2008 "Frenzy Edition" 01 Giugno 2008 – Foro Boario - Lucca

TORNEO DI BLOOD BOWL

1. REGOLAMENTO DEL TORNEO

Il torneo si basa sul Living Rulebook 5.0.

1.1 FORMULA

La formula scelta per il torneo è quella "alla svizzera", con il primo sorteggio che escluderà (nei limiti del possibile) incontri fra allenatori provenienti dalla stessa città o gruppo di gioco. Verranno disputati tre incontri da tutti gli allenatori; i primi due classificati disputeranno un quarto incontro: la FINALE. In caso di parità in finale si diputerà un tempo supplementare unico da 6 turni con golden gol, dove riceverà la squadra che era più avanti in classifica dopo le tre partite alla svizzera; in caso di ulteriore parità verrà effettuato il sorteggio.

1.2 SQUADRE

- a-* le squadre saranno formate con un patrimonio di 1.030k gp (TR=103).
- b-* all'inizio del torneo si potranno dare 3 abilità normali (max 1 abilità a giocatore).
- c-* i coach che hanno vinto nella loro carriera almeno una Summer Cup avranno una birra gratis durante il torneo.

1.3 SPECIFICHE

- a-* si applicherà la regola del "Magic Healing", cioè tutti gli infortunati (e gli eventuali morti) saranno considerati magicamente guariti al termine di ogni incontro.
- b-* non si potranno utilizzare gli Inducement (quindi neanche Star-Players, Maghi e capocuoco degli Halfling), eccezion fatta per il "Necromante" dei Non Morti e Necromanti (inseribile gratuitamente nei rosters, lo Zombie eventualmente creato varrà solo per la partita in corso);
- c-* non si applicherà la procedura illegale almeno che non siano d'accordo entrambi i coach;
- d-* si utilizzerà la regola dei 4 minuti per turno solo in caso entrambi i coach siano d'accordo; le partite avranno durata massima stabilita dall'organizzazione e annunciata all'inizio di ogni match (almeno 2h30') dopodiché la gara sarà sospesa.
- e-* le miniature delle squadre partecipanti dovranno rappresentare chiaramente la posizione occupata dal giocatore in campo.

1.4 PUNTEGGI

Il punteggio sarà calcolato con il sistema all'inglese:

VITTORIA 3 PUNTI, PAREGGIO 1 PUNTO, SCONFITTA 0 PUNTI

In caso di parità di punti, saranno questi fattori, in ordine decrescente di importanza, a stabilire le posizioni:

- Fattore "k" maggiore (con k calcolato come $[DIFFERENZA\ METE * 3 + DIFFERENZA\ CASUALTIES * 1]$)
- Differenza TD, Differenza CAS, Maggior numero di TD Fatti, Maggior numero di CAS Inflitte, Sorteggio

1.5 PREMI

- a-* saranno premiati i primi 3 classificati, più, come di consueto nella Summer Cup, ci sarà un premio speciale.
- b-* quest'anno sarà consegnato il premio "Elisadome's Fans", a quella squadra che nell'arco delle prime tre partite avrà buttato più giocatori avversari nel pubblico (il premio speciale è cumulabile con gli altri premi della manifestazione, in caso di parità vincerà questo premio speciale la squadra miglior classificata nel torneo).
- c-* verranno premiati le squadre con più TD e con più CAS del torneo (in caso di parità vincerà questo premio speciale la squadra miglior classificata nel torneo).

1.6 TITOLAZIONI

Il torneo è sanzionato NAF e LBBF (la VI Summer Cup 2008 concorrerà al Ranking della Luccini Blood Bowl Federation).

1.7 PREZZO

L'iscrizione del Torneo sarà di 5 € per i tesserati "LudoLega Lucchese", 6 € per i tesserati "NAF" e 11 € per gli altri.



Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

2. ORARI DEL TORNEO DOMENICA 01 GIUGNO

Ore 9,45 di Domenica 01 Giugno: Chiusura iscrizioni e sorteggi

Ore 10,00: Prima gara

Ore 13,00: Seconda gara

Ore 16,00: Terza gara

Ore 19,00: Finale

3. REFERENTE

Per qualsiasi informazione, chiarimento, o altro, potrete far riferimento a:

Marco Bonturi (Spiderblast)

E-Mail: bloodbowl@ludolega.it

Cellulare: 338-8130119

Tutti gli aggiornamenti li troverete sempre su www.ludolega.it/blood_bowl

Documento aggiornato al 14 Marzo 2008